

kaleidoskop

Protokolární král

Pro uživatele, kteří mají k malé síti připojení tiskárnu a nechťejí vždy při tisku zapínat počítač, k němuž je připojena, je určen tiskový server Edimax PS-1205Um. Je vybaven ethernetovým rozhraním 10/100 Mb/s a rozhraním USB 1.1. Nový tiskový server podporuje množství protokolů a může se chovat také jako DHCP server. K dostání je za 2 830 Kč vč. DPH.

Jednodušší volba

Řadu přepínačů pro pracovní skupiny, které nabízejí funkce přepínání na třetí vrstvě pro okraj sítě, představil 3Com. Řada SuperStack 3 Switch 3200 je určena pro směrování provozu mezi oblastí místních sítí pracovních skupin, přičemž přepínání provozu probíhá na místě, a není tedy nutné využívat směrovací funkce v jádru sítě.

Bezdrátově a daleko

Alcatel a Intel se budou společně podílet na definici, standardizaci, vývoji a integraci nové technologie WiMAX. WiMAX nabízí bezdrátový přístup s rychlostí přenosu dat přesahující 10 Mb/s v dosahu několika desítek kilometrů, přičemž vysílače a přijímače nevyžadují svou vzájemnou přímou viditelnost. První produkty technologie WiMAX by se na trhu měly objevit v roce 2005.

Pro hráče

Novinkou na českém trhu je výkonná grafická karta Gainward FX Ultra/1100XT TV-DVI Golden Sample. Je vybavena čipem nVidia GeForce FX5900XT, 128 MB paměti RAM, 256b šířkou paměťové sběrnice. Přístup k pamětem dosahuje 2,8 ns, frekvence paměti 780 MHz, frekvence jádra 450 MHz. Cena je 7 674 Kč vč. DPH.

Směly krůček

Microsoft zveřejnil zdrojový kód svého softwaru Windows Installer XML (WiX), sady nástrojů pro instalační balíčky aplikací pro Windows na adrese sourceforge.net/projects/wix/.

Rychleji s Wi-Fi

Bezplatné aktualizace firmwaru a ovladačů pro uživatele zařízení U. S. Robotics standardu 802.11g, které umožňují zvýšit rychlost až na 125 Mb/s, jsou na www.usr-emea.com. **▲15542▼**

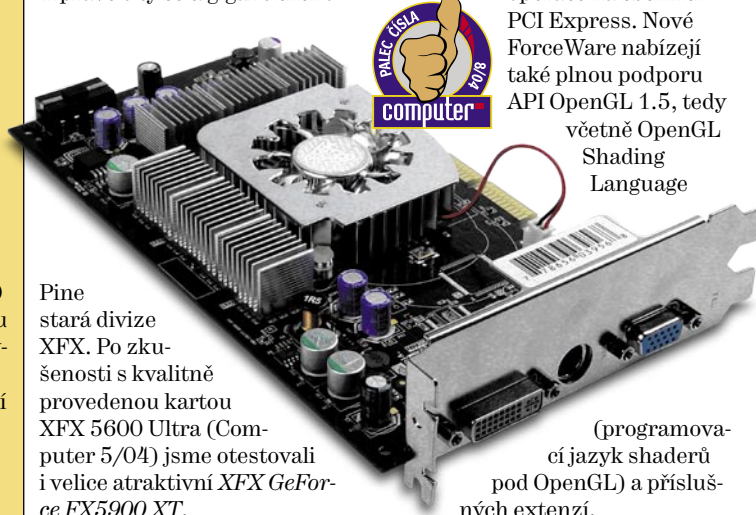
Jiří Horák

Originalita X

Miroslav Jahoda



Co se vám vybaví, když se řekne XFX? Většinu z vás asi nic – což jak sami dále uvidíte – je možná škoda. A když se řekne Pine Group? To už vidím mnohé z vás jmenovat vše-možné počítačové komponenty od modemů až po grafické karty. A právě o ty se u gigantického



Pine stará divize XFX. Po zkušebnosti s kvalitně provedenou kartou XFX 5600 Ultra (Compu-ter 5/04) jsme otestovali i velice atraktivní XFX GeForce FX5900 XT.

Taktujte, ale s rozumem

Karty honosící se názvem FX5900 XT patří v současnosti k modelům s nejlepším poměrem cena/výkon. Zatímco většina konkurence se drží doporučeného taktu 390/700 MHz (jádro/paměti), tento model běží s vyšším taktům paměti, tedy 390/800 MHz. Znamená to, že jsou použity rychlejší (buď 2,5 nebo 2,2 ns) paměti než u konkurence (nejčastěji 2,8 ns), a tomu také odpovídá přetaktování. Mně se podařilo kartu stabilně provozovat na frekvenci 453/937 MHz s opravdu oslnivými výsledky v benchmarkcích i hrách. FX5900 XT se od „plnohodnotné“ FX5900 nebo třeba FX5950 Ultra ničím kromě frekvence neliší – má tedy 256b paměťovou sběrnici i plný počet pipeline.

Mnohé z vás jistě zláká myšlenka nahrát na kartu BIOS třeba z FX5950 Ultra. To ale není dobrý nápad! I přesto, že podle dalších recenzí této karty se s většinou kusů dostanete až na frekvenci 475/950 MHz, na níž tiká právě FX5950 Ultra, dojde ke zpomalení, protože výše taktovaná NV38 používá méně agresivní časování svých vysoko taktovaných pamětí. Navíc vždycky se může stát, že vám přehrání BIOSu selže. Raději zůstaňte u přetaktování pomocí aplikací jako RivaTuner a PowerStrip nebo přímo ovladačů.

Právě ovladače už podruhé za nedávnou dobu prodělaly velkou změnu. Myslelo se tentokrát nejen na zvýšení výkonu, ale také na zlepšení práce s televizním výstupem, byly přidány profily pro oddělené nastavení pro různé hry a ovladače nyní podporují operace na sběrnici PCI Express. Nové ForceWare nabízejí také plnou podporu API OpenGL 1.5, tedy včetně OpenGL Shading Language

(programovací jazyk shaderů pod OpenGL) a příslušných extenzí.

Provedení za jedna minus

Mimo manuálu, redukce DVI-VGA a kabelu S-Video k televiznímu výstupu najdete u karty i čtyři plné hry. Nejsou sice nejnovější, avšak minimálně strategicko-akční Ghost Recon nebo simulátor vrtulníku Comanche 4 stále patří mezi atraktivní tituly. Bohužel v krabici není potřebný rozdělovač napájení typu Molex a za nevýhodu samotné karty považují čelní panel, který zbytečně zabírá dvě sousední pozice. Přitom chladič ani mohutné hliníkové pasívy nepřesahují do další pozice pod kartou. Větrák se středně

velkými lopatkami chladí velice účinně, není však úplně tichý. Výrobce ušetřil tím, že neosadil potřebné obvody pro čtení teplotního čidla v čipu, a tak se údajů o teplotě nedočkáte. Naopak použité výstupní filtry jsou kvalitní a karta má stejně jako dříve testovaná XFX 5600 Ultra perfektně ostrý obraz.

■ Ďábelský výkon za dostupnou cenu

Každopádně v podobě GeForce FX5900 XT můžete koupit kartu s výkonem velice podobným dřívější FX5900, avšak za mnohem příznivější cenu. Firma nVidia si tak dočasně sama odepsala jinou kartu – FX5700 Ultra, která stojí jen o málo méně, ale výkonem podstatně zaostává. A tak se zbývá rozhodnout mezi FX5900 XT a Radeonem 9800Pro, jehož ceny také povážlivě klesly a který nabízí lepší výkon především ve vyšším rozlišení a náročnějších hrách. To ale nic nemění na faktu, že u testované karty jasně zvítězily klady nad zápory, a nejen čip 5900 XT, ale také XFX si zaslouží pochvalu. **▲15444▼**

Cenová osa (Kč včetně DPH)	
■ 7 813 ■ ■ ■ ■	Sapphire Radeon 9800Pro 128 MB
■ 7 649 ■ ■ ■ ■	XFX GeForce FX5900 XT 128 MB
■ 6 477 ■ ■ ■ ■	Gainward GeForce FX5700 Ultra 128 MB dualDVI

XFX GeForce FX5900 XT 128 MB

produkt	grafická karta
zdroj	Abacus Computer, Praha
kontakt	595 630 366, www.abacus.cz
cena	7 649 Kč vč. DPH
záruka	2 roky

■ zvýšený takt paměti	■ čelní panel přes dvě pozice
■ přibalené hry	■ chybí monitor hardwaru
■ přetaktování	■ hlučnější chladič

grafický čip: NV35 (GeForce FX5900 XT) ■ výrobní proces: 0,13 μm (TSMC) ■ počet tranzistorů: 130 milionů ■ velikost a typ paměti: 128 MB DDR ■ šířka paměťové sběrnice: 256 b ■ frekvence jádra: 390 MHz ■ frekvence paměti: 800 MHz DDR ■ propustnost paměti: 25,6 GB/s ■ počet pixelových pipeline: 4 (8) ■ počet TMU na pipeline: 2 (1) ■ počet vertex pipeline: 3 ■ max. fillrate (single-texturing): 1 560 Mpx/s ■ max. fillrate (multi-texturing): 3 120 Mtx/s ■ textur na pixel: 16 ■ DirectX: 9.0 ■ OpenGL 1.5 ■ RAMDAC: 2x 400 MHz ■ výstupy: D-Sub, DVI, S-Video-Out ■ sběrnice: AGP 4x/8x ■ příslušenství: adaptér DVI-VGA, S-Video kabel ■ plné hry: Ghost Recon, Comanche 4, Moto GP2, Racing Simulation Three

Testovací sestava

procesor	Intel Pentium 4 3.2 GHz (800 MHz FSB, HT)
základní deska	AOpen AX4SPE Max (Intel 865PE)
paměti	2x 512 MB Samsung DDR400 2,5-3-3-7

Naměřili jsme

XFX GeForce FX5900 XT 128 MB, ForceWare 56.64	Původně	Přetaktování
Takt jádra/paměti	390/800 MHz	453/937 MHz
3DMark 2003 patch 340 (1 024 × 768 × 32)	5 740	6 561
3DMark 2001 SE (1 024 × 768 × 32)	16 025	17 148
Aquamark 3 (1 024 × 768 × 32)	38 159	44 285
CodeCreatures Benchmark Pro (1 024 × 768 × 32) [fps]	44,9	52,0
UT 2004 demo (Torlan, 1 280 × 1 024 × 32) [fps]	68,8	72,6
UT 2003 (Inferno, 1 024 × 768 × 32) [fps]	78,0	80,4
UT 2003 (Inferno, 1 024 × 768 × 32, 4x AA) [fps]	73,3	77,7
UT 2003 (Inferno, 1 024 × 768 × 32, 8x Aniso) [fps]	59,2	67,9
UT 2003 (Inferno, 1 024 × 768 × 32, 4x AA, 8x Aniso) [fps]	52,4	60,9
Splinter Cell (Caspian Oil Refinery, 1 024 × 768 × 32) [fps]	42,7	50,0
Gun Metal (benchmark1, 1 024 × 768 × 32, 2x AA) [fps]	27,6	32,2
Halo: Combat Evolved (shader 2.0, 1 024 × 768 × 32) [fps]	38,6	44,3
F1 Challenge '99-02 (Monza, 1 024 × 768 × 32, 4x AA) [fps]	85,6	86,7
Wolfenstein: Enemy Territory (Radar, 1 024 × 768 × 32) [fps]	88,4	96,8
Wolfenstein: Enemy Territory (Radar, 1 600 × 1 200 × 32) [fps]	45,0	51,3
Serious Sam SE (Grand Cathedral, 1 600 × 1 200 × 32) [fps]	85,6	91,0
Serious Sam SE (1 600 × 1 200 × 32, 4x AA, 8x Aniso) [fps]	46,8	54,3